

il partenariato

FR

IUFM Midi-Pyrénées / Université de Toulouse 2-le Mirail
Pierre Escudé, direttore del progetto
Gilbert Dalgalian, Paul Huart, Pierre Valade, Laurence Escudé

PT

ESEL/IPL Leiria
Luís Felipe Barbeiro, Cristina Nobre, Cláudia João, Susana Santos

ES

Università di Valladolid
Carmen Hernandez Gonzáles, Pilar Díaz Olivares, Antonio Carrasco Santana

IT

Ciid
Franco Baratta, Silvestra Del Lungo, Albertina Mazza, Fabiana Fabiani

RO

Edizioni humanitas
Mariana Popa, Diana Georgescu, Roland Vasiliu



Il progetto Euromania è stato cofinanziato dalla Commissione dell'Unione europea

**Per saperne di più sulle iniziative previste
e per procurarsi il Manuale rivolgersi alla**

Ciid

piazza Sonnino, 13 - 00153 Roma

tel. 06 5894068, fax 06 5894077, e-mail ciid@cidi.it



EURO MANIA

gioco e imparo con le lingue

Materiali per gli alunni (8-11 anni) e i loro maestri

Che cosa è Euromania

Euro-mania è un materiale di lavoro per una prima iniziazione delle bambine e dei bambini alla famiglia delle lingue romanze (portoghese, spagnolo, francese, italiano e romeno ma anche occitano e catalano).

I materiali di lavoro dell'alunno sono costituiti da 20 moduli disciplinari su: scienze, tecnologia, matematica, storia; e da un quaderno di esercizi dove l'alunno può verificare le conoscenze e le competenze acquisite nell'intercomprensione delle lingue romanze.

Il sito internet www.euro-mania.eu fornisce poi agli utenti tutte le registrazioni audio nelle varie lingue di lavoro, come anche un libro del maestro, oltre ad altre risorse supplementari.

Euro-mania è una formula originale nel panorama pedagogico ed editoriale europeo: la familiarizzazione con le lingue avviene utilizzando contenuti presenti nelle discipline scolastiche.

Avendo lavorato sull'insieme delle lingue romanze, l'alunno capisce che poter comunicare con circa un miliardo di parlanti del pianeta... non è impossibile. Se la Terra è la nostra casa comune, l'intercomprensione tra le lingue della medesima famiglia può diventare l'entrata principale.

Indice delle schede

1. Il mistero del "mormoloc" (scienze)
2. L'espansione dell'universo (scienze)
3. Due pesi e due misure (matematica)
4. Sulle tracce dei primi uomini (storia)
5. Tre, due, uno, decollare! (tecnologia)
6. Che strane figure! (matematica)
7. Che succede quando respiro? (scienze)
8. Tutte le strade portano a Roma (storia)
9. Le forme dell'acqua (scienze)
10. Gira la giostra! (tecnologia)
11. Trobadors, i primi in Europa (storia)
12. Mangiare per vivere (scienze)
13. Il mondo in cifre (matematica)
14. "Niente di ciò che è umano mi è estraneo" (storia)
15. Fiat Lux! (tecnologia)
16. Quando la terra trema (scienze)
17. Lo spazio è in forme (matematica)
18. In varietà concordia (storia)
19. Non parlare con la bocca piena! (scienze)
20. Non perdere la bussola! (tecnologia)

